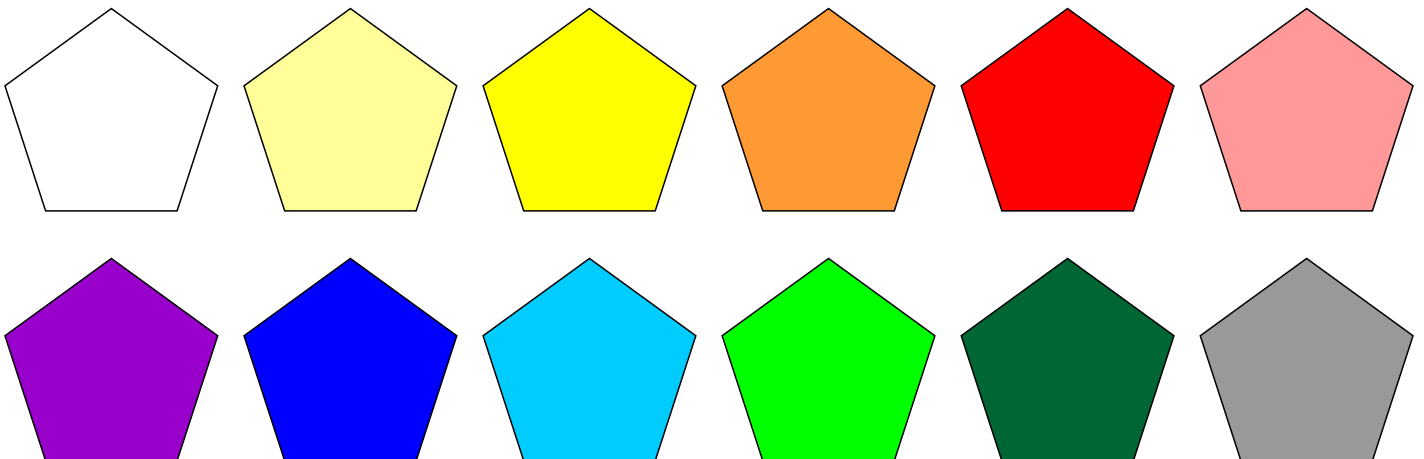
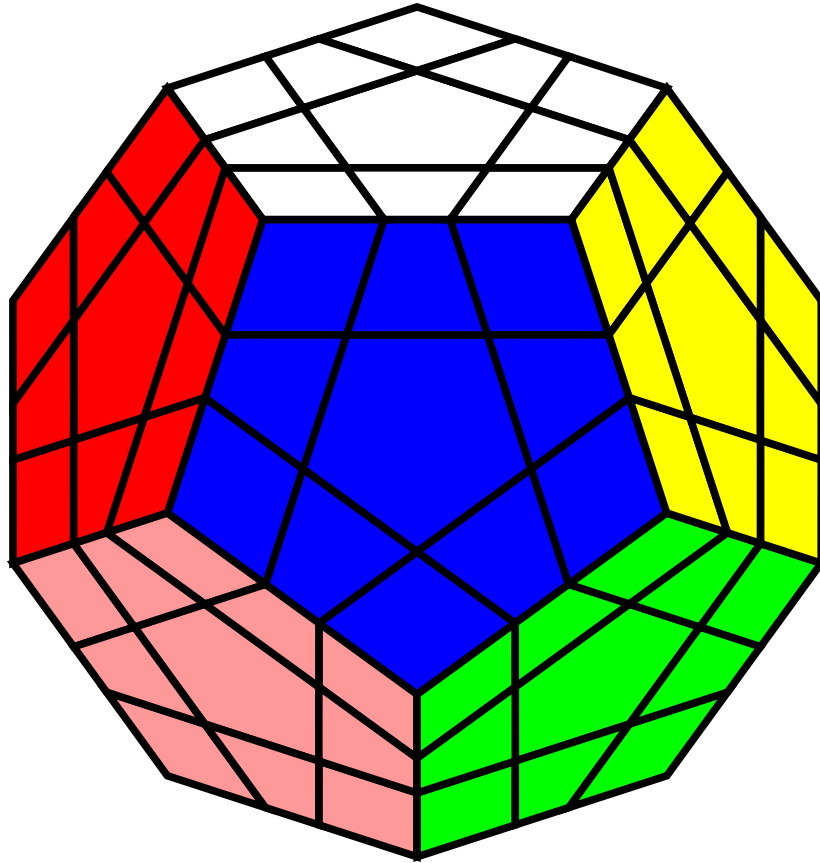
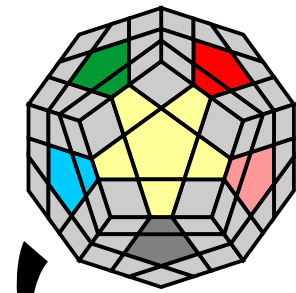
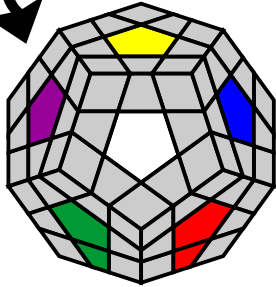


Megaminx

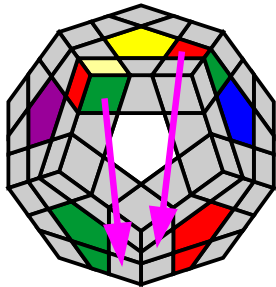




2. Schritt hellgelbe Ecksteine einfügen

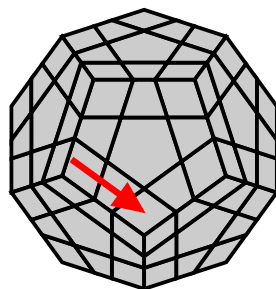
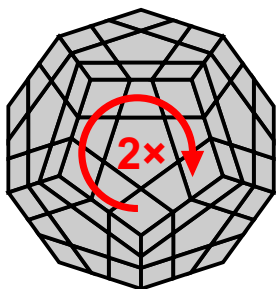
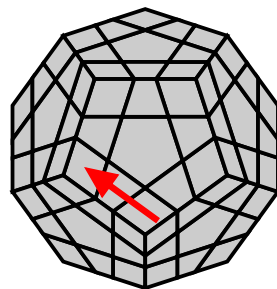
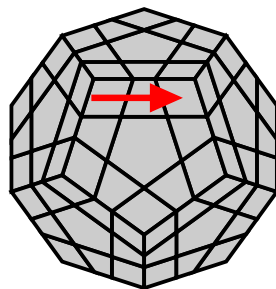
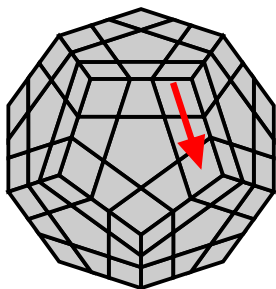


Dazu wird der Megaminx nach vorne gekippt.

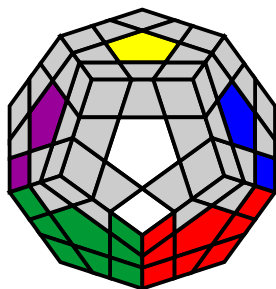
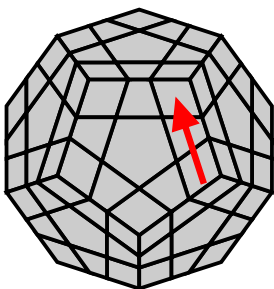
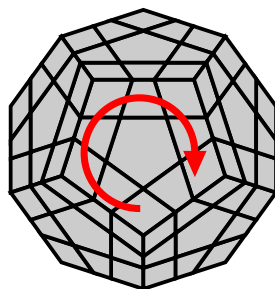
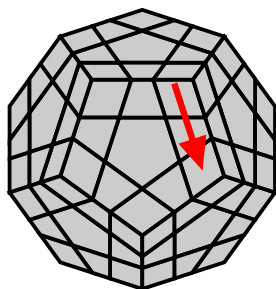
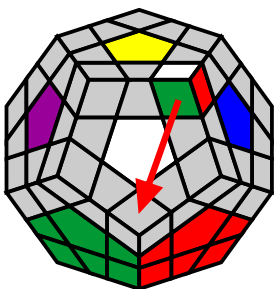
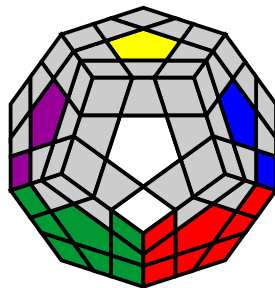
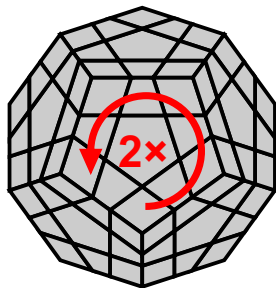
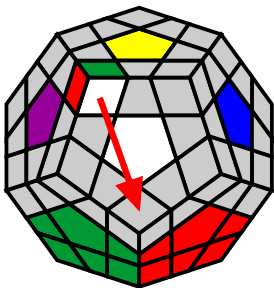
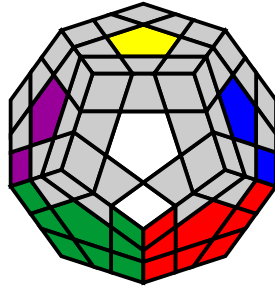
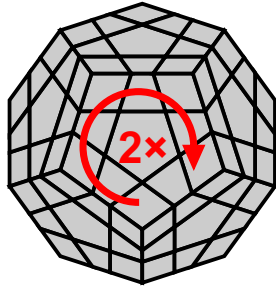
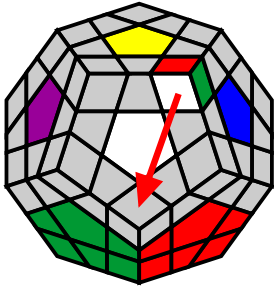
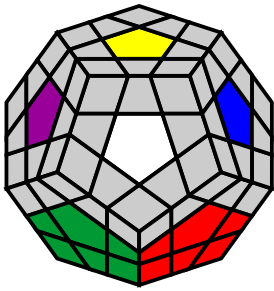


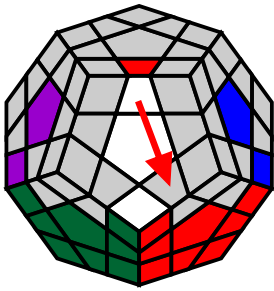
Dann muss ein Eckstein mit der hellgelben Fläche zum gelben Mittelstein gebracht werden. So kann er mit dem passenden Kantenstein zusammen gebracht werden und nach unten zum hellgelben Stern eingefügt werden.

Hier ein Beispiel wie das geht.

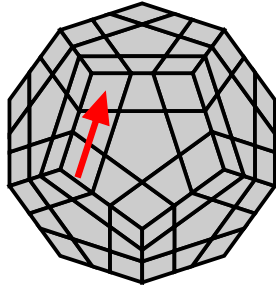
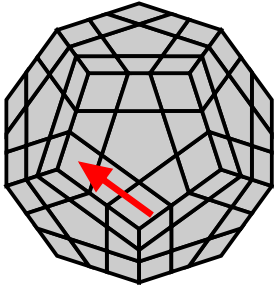
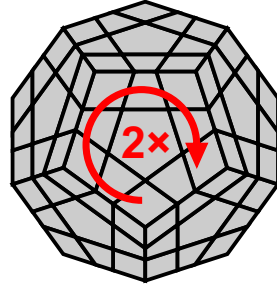
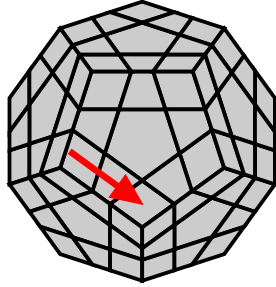
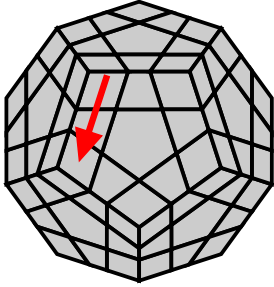


3. Schritt die unteren Ecksteine platzieren

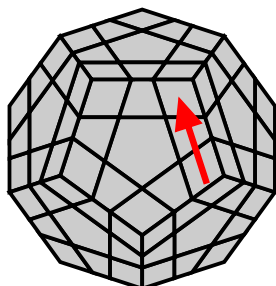
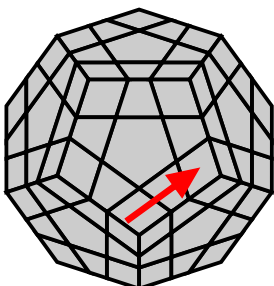
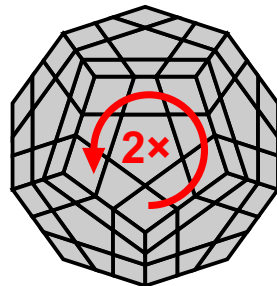
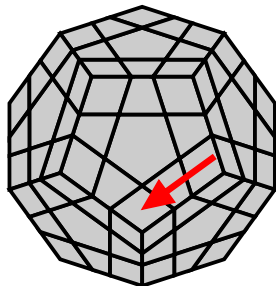
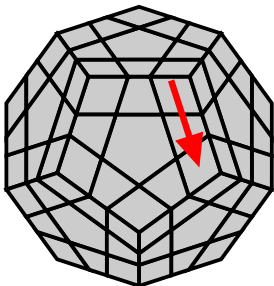
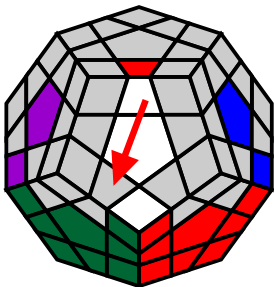


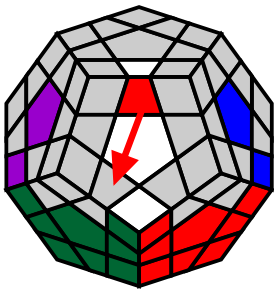
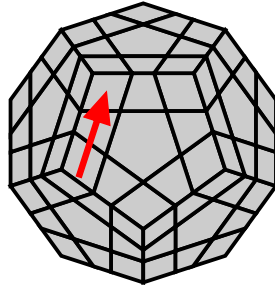
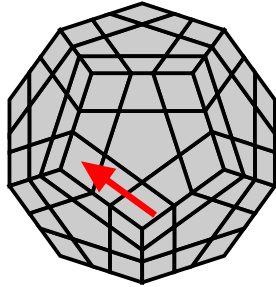
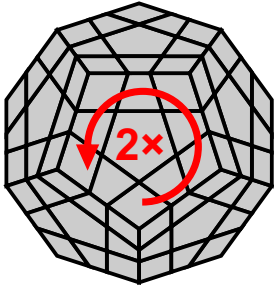
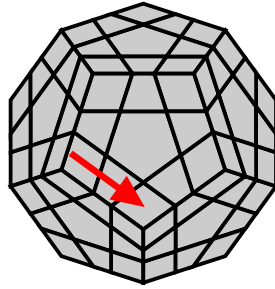
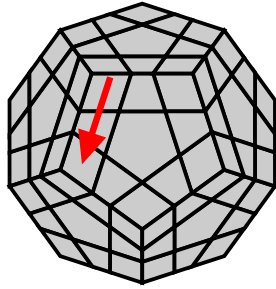
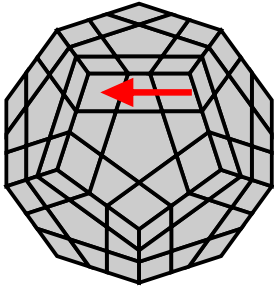
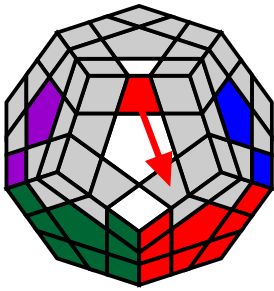


4. Schritt die unteren Kantensteine einfügen

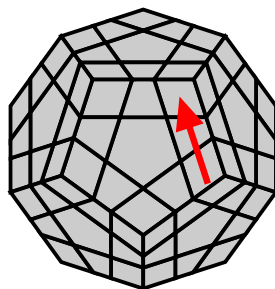
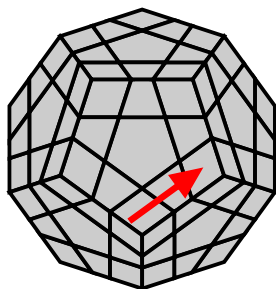
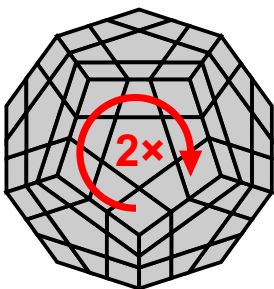
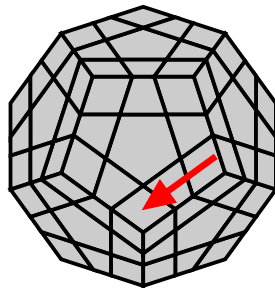
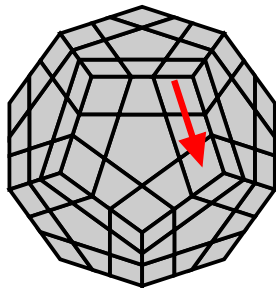
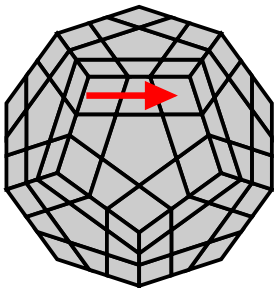


Gegenüberliegende Seite
mit 2 Zügen freimachen,
den Kantenstein einsetzen und
die 2 Züge wieder rückgängig machen.



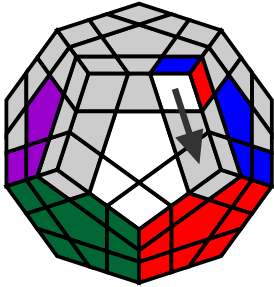


Kantenstein auf gegenüberliegende Seite drehen, gegenüberliegende Seite mit 2 Zügen freimachen, dabei wird der Kantenstein hinengedreht so kann er an sein Platz gedreht werden am Ende die 2 Züge wieder rückgängig machen.



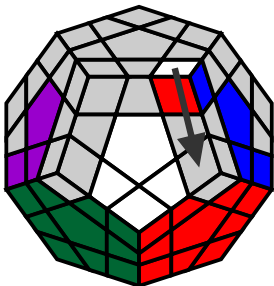
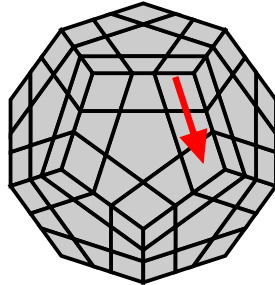
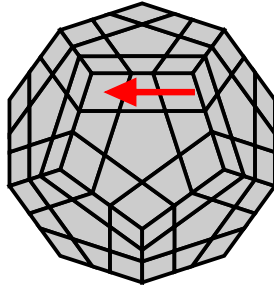
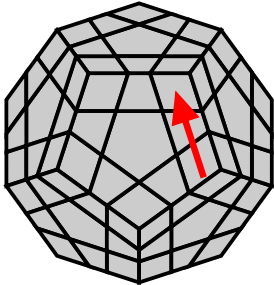
5. Schritt die oberen Ecksteine platzieren

Es muss der Eckstein auf der oberen Ebene zu der Ecke gebracht werden wo er eingefügt wird.
Dort kann er drei verschiedene Positionierungen haben.



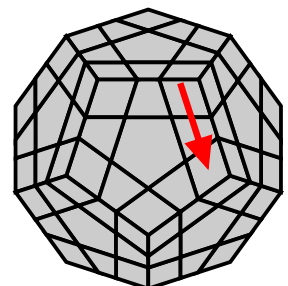
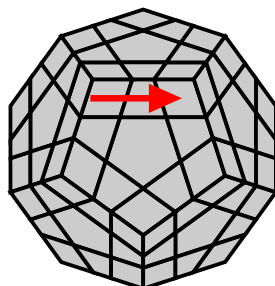
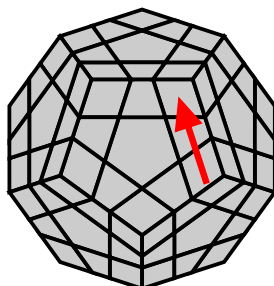
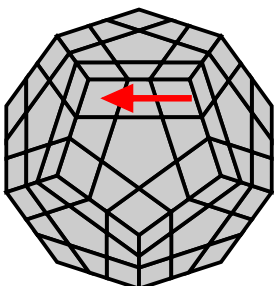
Position 1

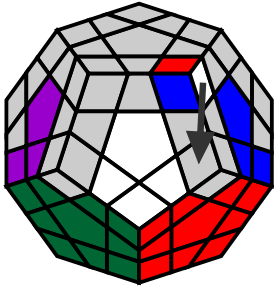
Die Farbe des vorderen Mittelsteins liegt beim Eckstein auch vorne.



Position 2

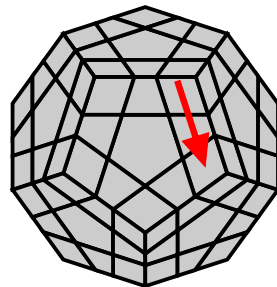
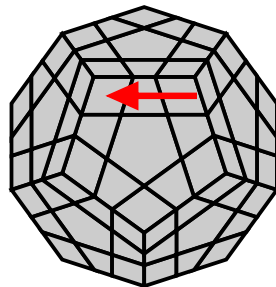
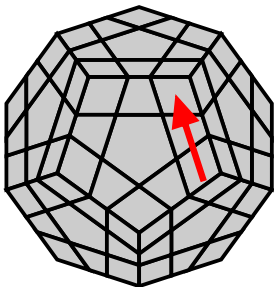
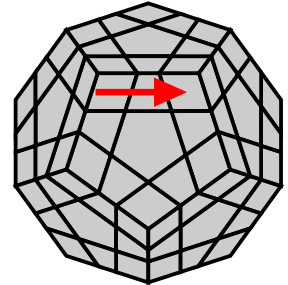
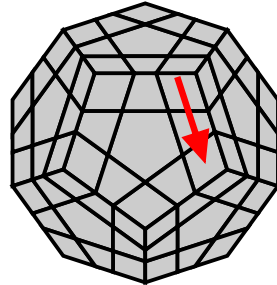
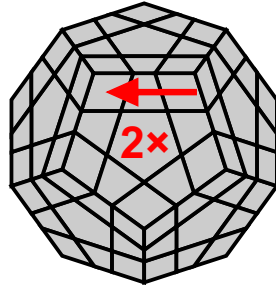
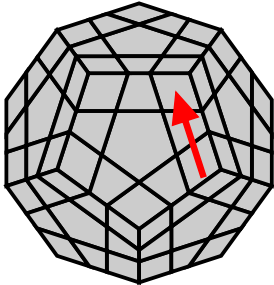
Die Farbe des vorderen Mittelsteins liegt beim Eckstein oben.

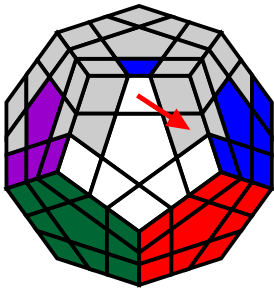




Position 3

Die Farbe des vorderen Mittelsteins liegt beim Eckstein rechts daneben.

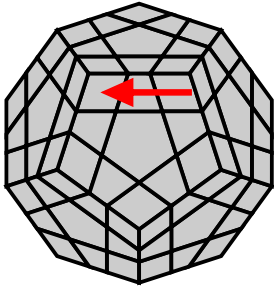




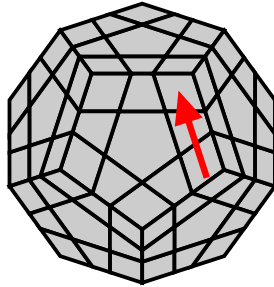
6. Schritt die oberen Kantensteine einfügen

Mit dem Garagen-Move

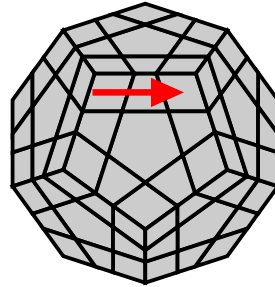
Der Garagen-Move heißt so weil dabei der Kantenstein wie ein Auto in die Garage gestellt wird.



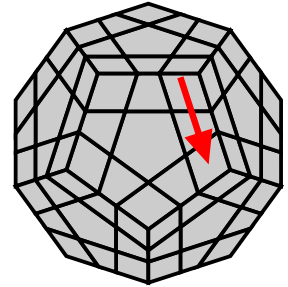
Auto auf die Seite stellen



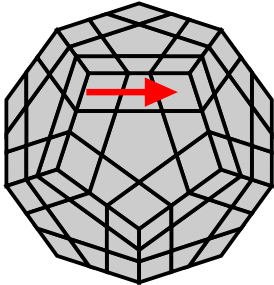
Tür geht auf



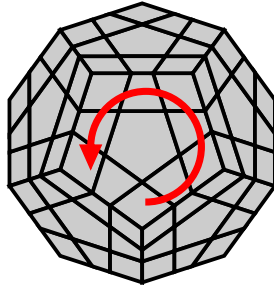
Auto kommt her



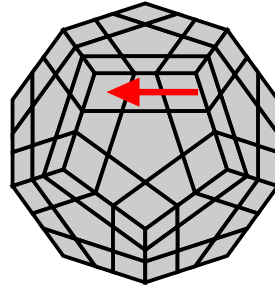
Steige ein



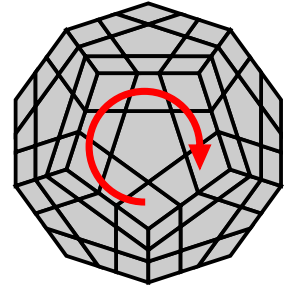
Auto zurück fahren



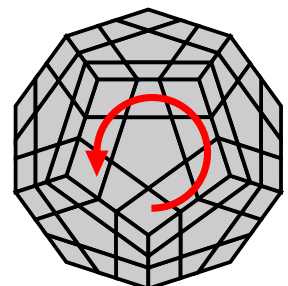
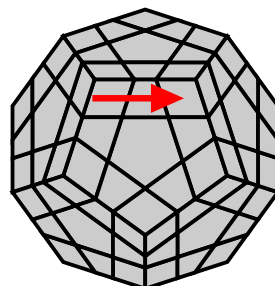
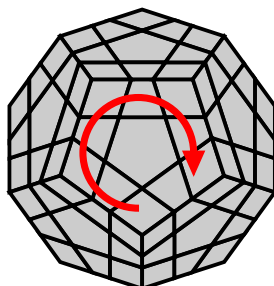
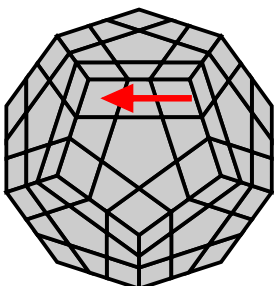
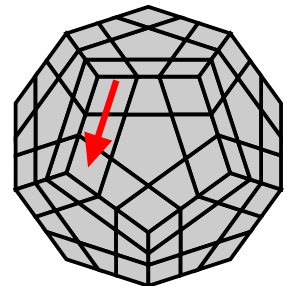
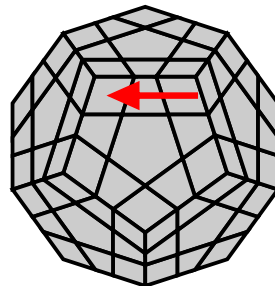
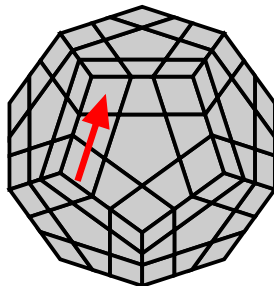
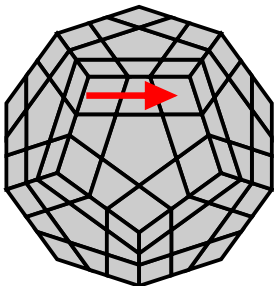
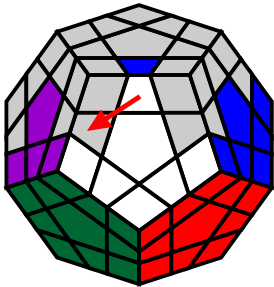
Garage öffnen

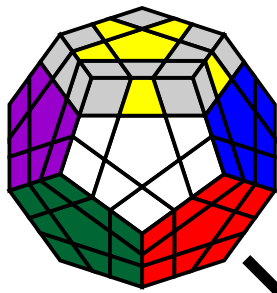


Auto hinein fahren



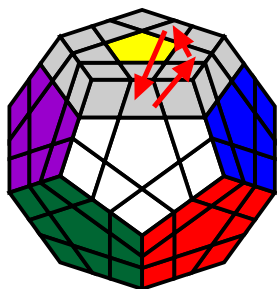
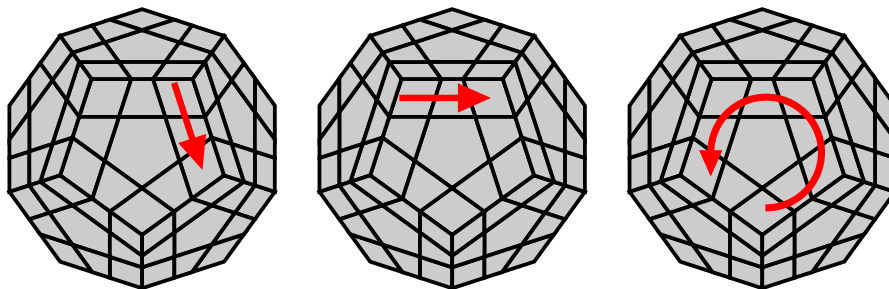
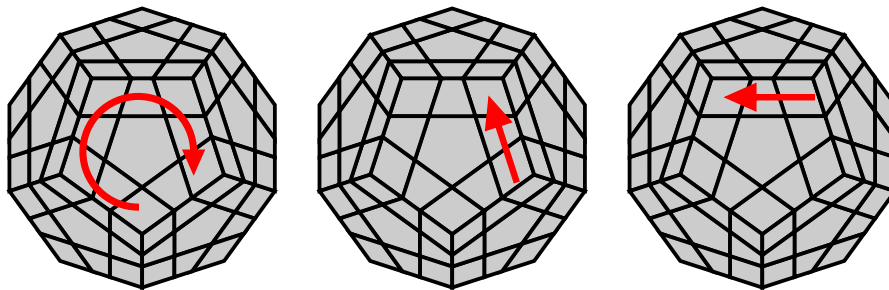
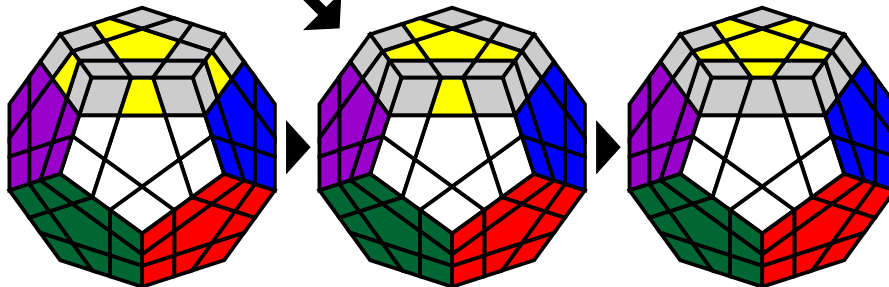
Garage schließen



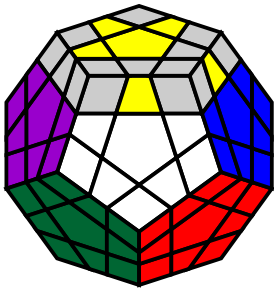


7. Schritt gelber Stern bilden

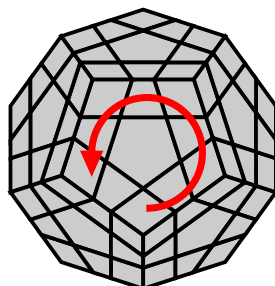
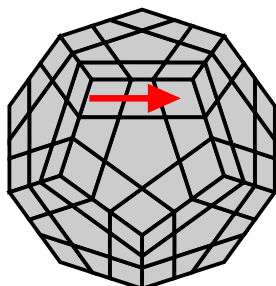
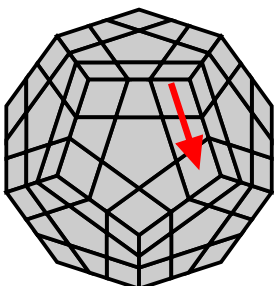
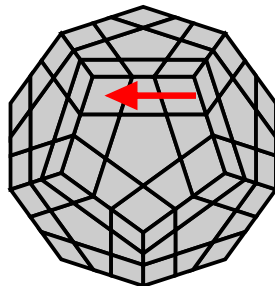
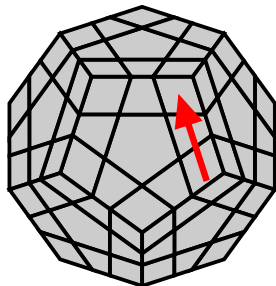
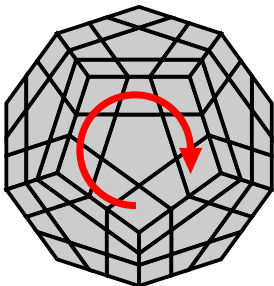
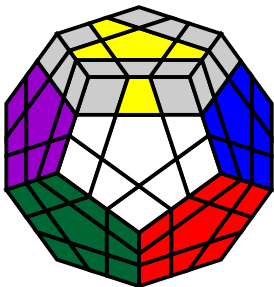
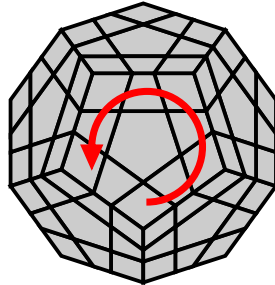
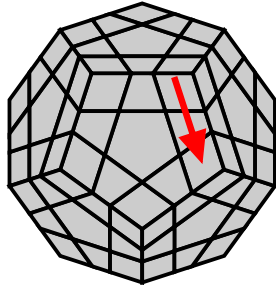
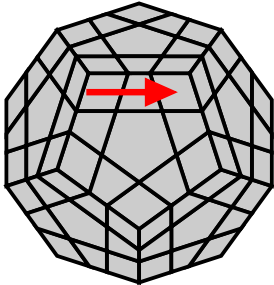
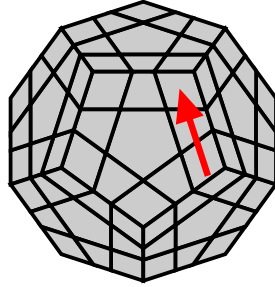
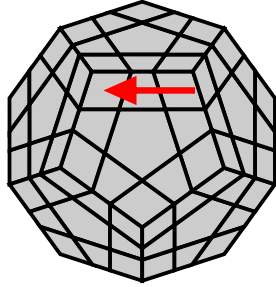
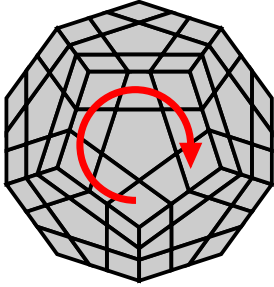
Mit dem FRU - RUF - MOVE



Auf Englisch heißt die Vorderseite Front, die rechte Seite Right und die obere Seite Up.
 Im Plattdeutschen wird eine Frau als Fru bezeichnet.
 Wenn man sich jetzt vorstellt dass eine Frau ihren Mann zum Essen ruft
 heißt das „Fru ruf“. So kann die Reihenfolge besser gemerkt werden.
 Also FRU – RUF oder Front Right Up – Right Up Front.



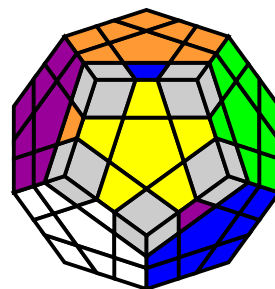
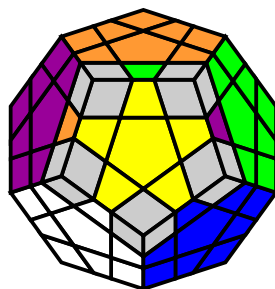
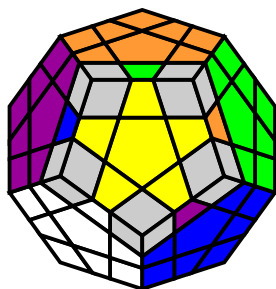
Wenn der FRU-RUF-Move abgewandelt wird,
ist der gelbe Stern schneller zu erreichen.



8. Schritt die gelben Kantensteine ordnen

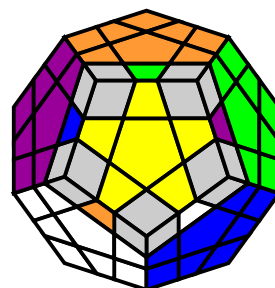
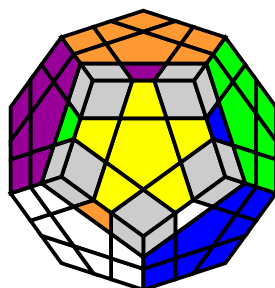
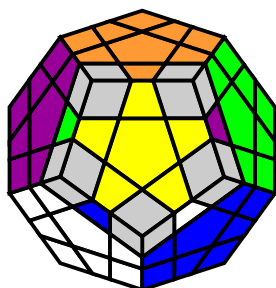
Man muss die obere Ebene fünf mal drehen und dabei schauen wie viele und wo die Kanten stimmen.

1



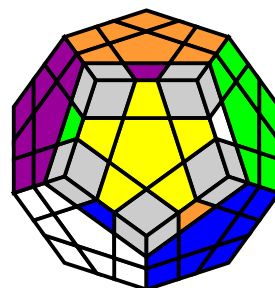
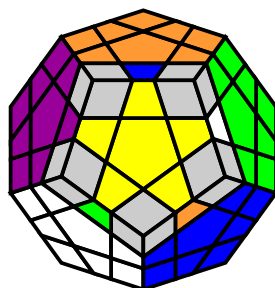
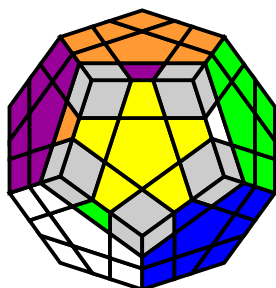
Es gibt vier Möglichkeiten.

2



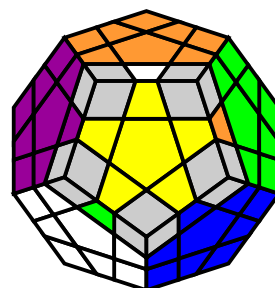
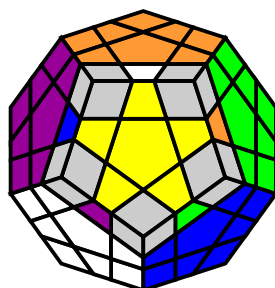
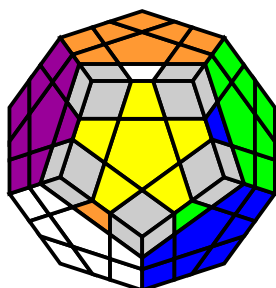
Bei der ersten Möglichkeit stimmen bei vier Stellungen keine Kanten dann stimmt aber bei der fünften Stellung alle und der Schritt ist bereits gelöst.

3

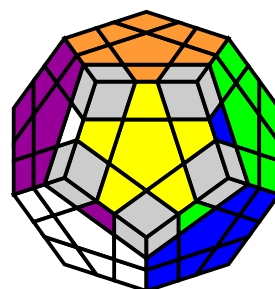
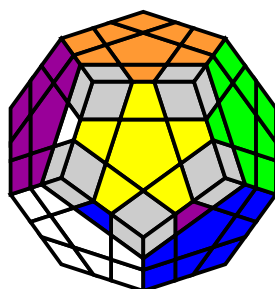
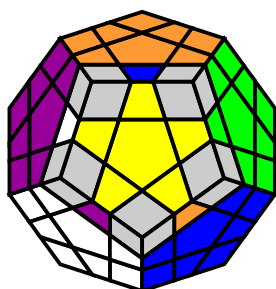


Es gibt aber auch die Möglichkeit das bei allen Stellungen immer nur eine Kante stimmt. Hier muss eine der folgenden Zugfolgen durchgeführt werden. Danach hat man dann eine der Möglichkeiten bei denen bei zwei Stellungen zwei Ecksteine stimmen.

4



5



Bei einer Stellung sind die anderen drei Ecksteine im Uhrzeigersinn vertauscht. Wenn dann die obere Schicht weiter gedreht wird kommt die Stellung bei der die anderen drei Ecksteine gegen den Uhrzeigersinn vertauscht sind.

Bei jeder Situation stimmt immer nur 1 Kantenstein

1) 2 nebeneinander ligende stimmen rest im US

1) 2 gegenüber ligende stimmen rest im US

2) keiner stimmt

2) keiner stimmt

3) 1 stimmt

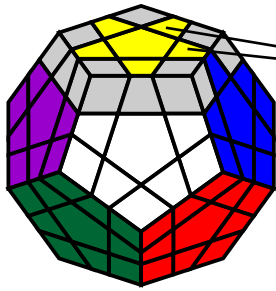
3) keiner stimmt

4) keiner stimmt

4) 2 gegenüber ligende stimmen rest gegen US

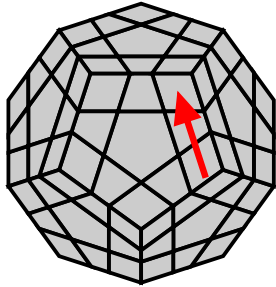
5) 2 nebeneinander ligende stimmen rest gegen US

5) 1 stimmt

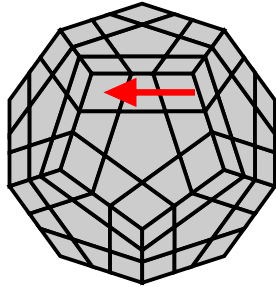


rechts und rechts hinten stimmen

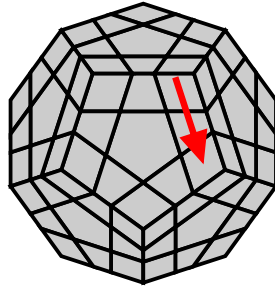
Die anderen Kantensteine werden im Uhrzeigersinn vertauscht.



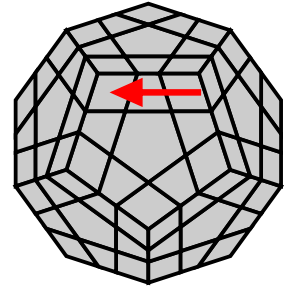
Die Tür geht auf



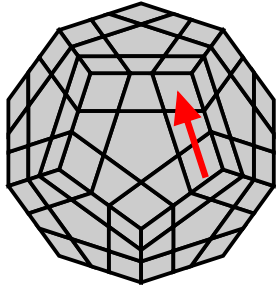
Kind geht ein mal nach links spielen



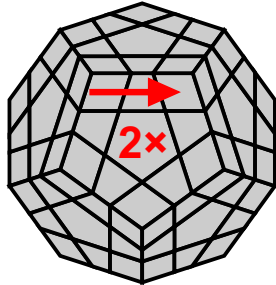
Die Tür geht wieder zu



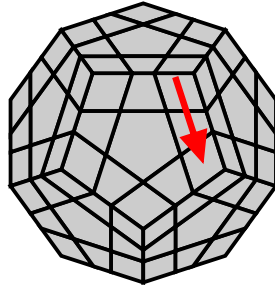
Das Kind geht weiter



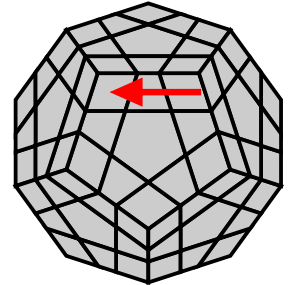
Die Tür geht wieder auf



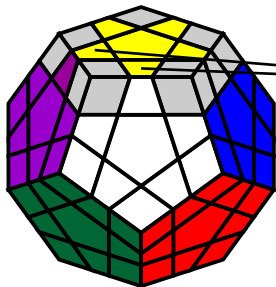
Das Kind kommt zurück



Die Tür geht wieder zu

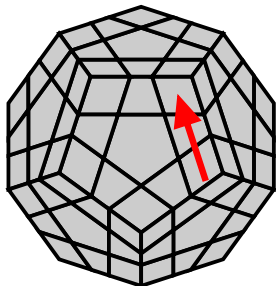


Oberen Steine richten

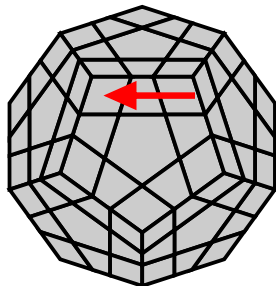


links und vorne stimmen

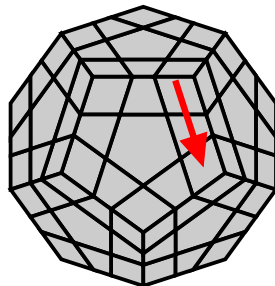
Die anderen Kantensteine werden gegen den Uhrzeigersinn vertauscht.



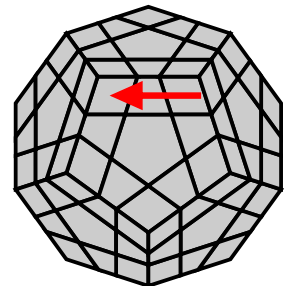
Die Tür geht auf



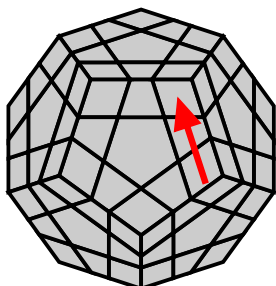
Kind geht ein mal nach links spielen



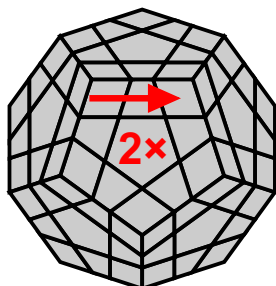
Die Tür geht wieder zu



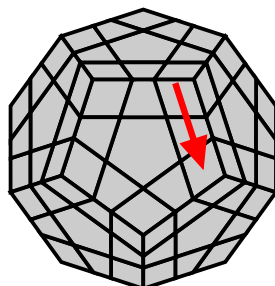
Das Kind geht weiter



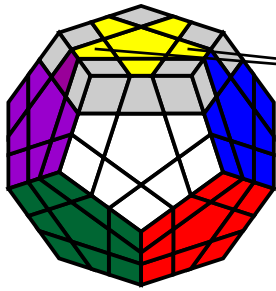
Die Tür geht wieder auf



Das Kind kommt zurück

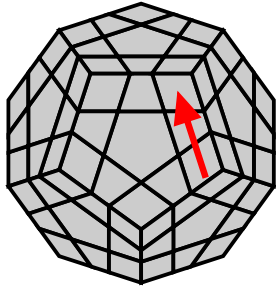


Die Tür geht wieder zu

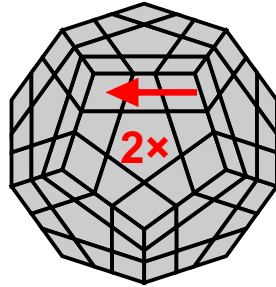


links und rechts stimmen

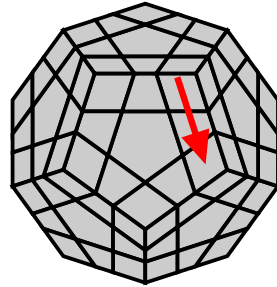
Die anderen Kantensteine werden im Uhrzeigersinn vertauscht.



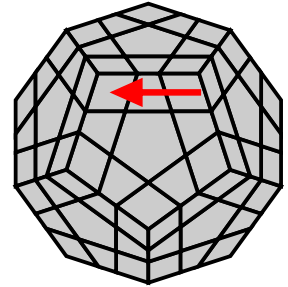
Die Tür geht auf



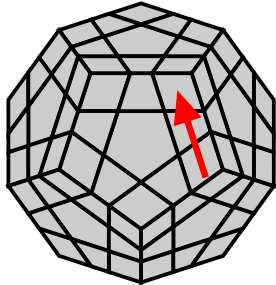
Kind geht zwei mal nach links spielen



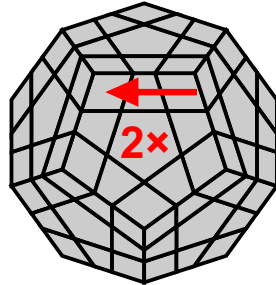
Die Tür geht wieder zu



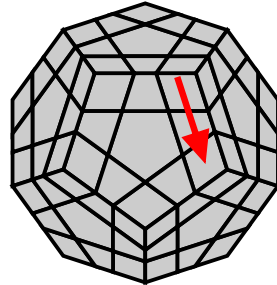
Das Kind geht weiter



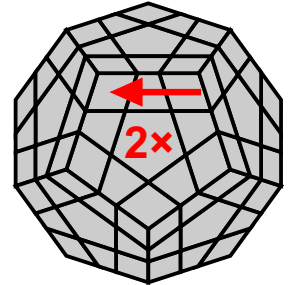
Die Tür geht wieder auf



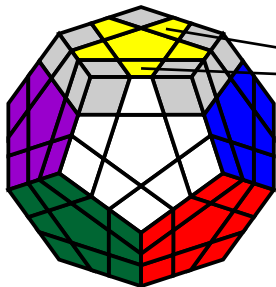
Das Kind kommt zurück



Die Tür geht wieder zu

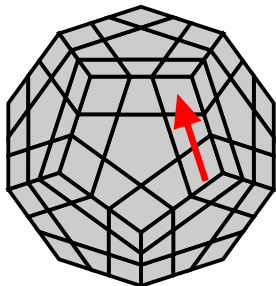


Obere Ebene richten

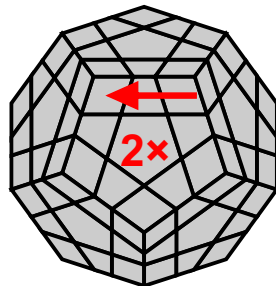


vorne und rechts hinten stimmen

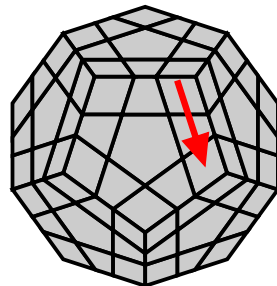
Die anderen Kantensteine werden gegen den Uhrzeigersinn vertauscht.



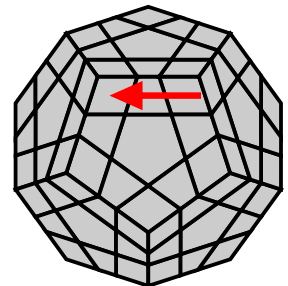
Die Tür geht auf



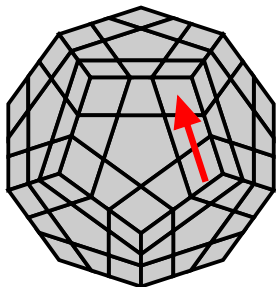
Kind geht zwei mal nach links spielen



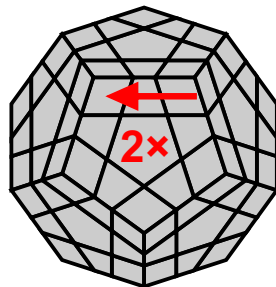
Die Tür geht wieder zu



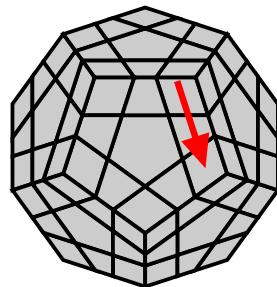
Das Kind geht weiter



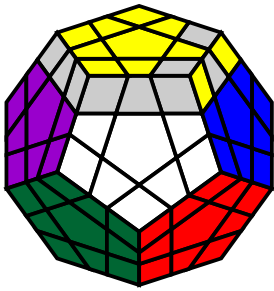
Die Tür geht wieder auf



Das Kind kommt zurück

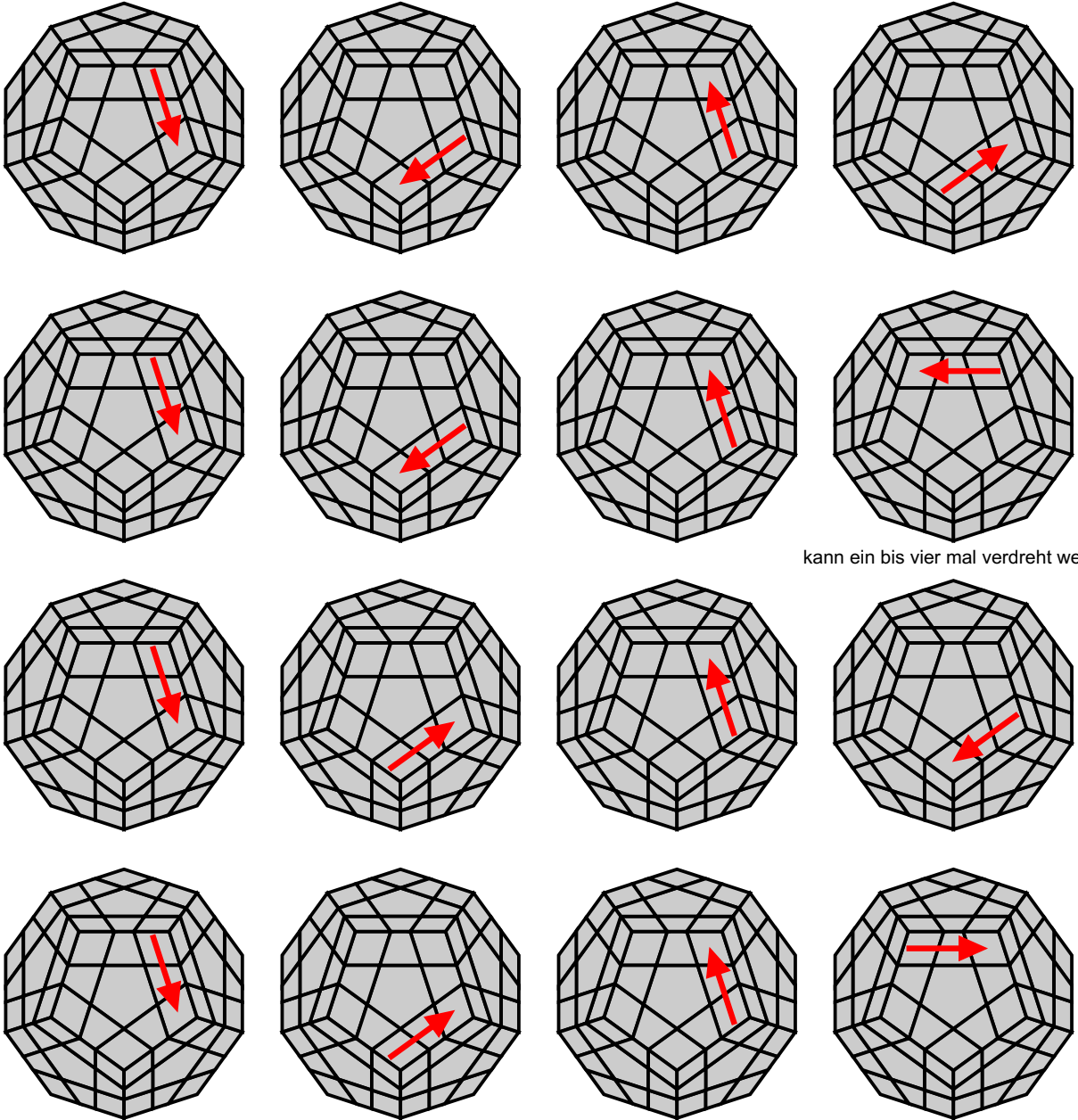


Die Tür geht wieder zu



9. Schritt gelbe Fläche bilden

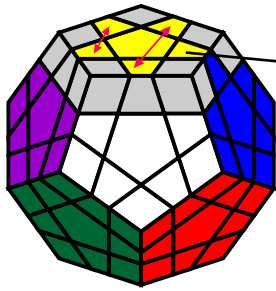
zwei Ecksteine verdrehen



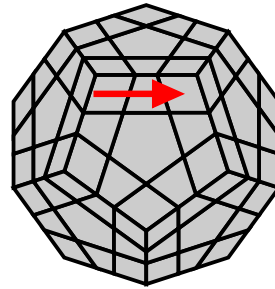
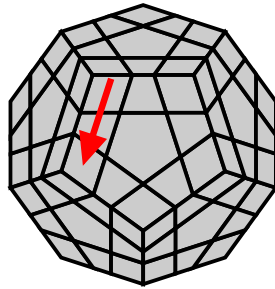
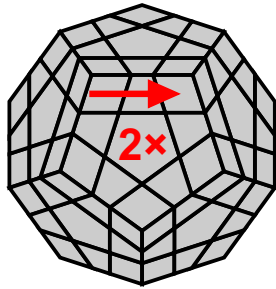
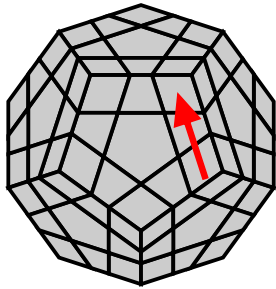
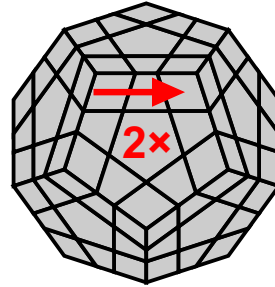
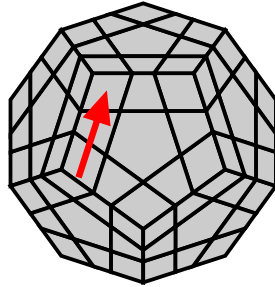
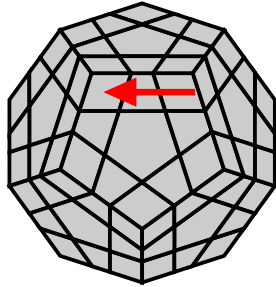
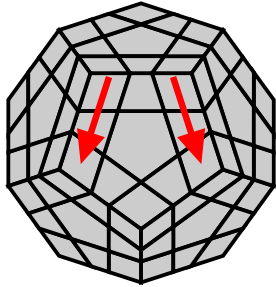
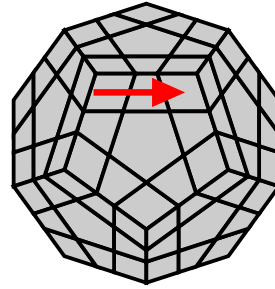
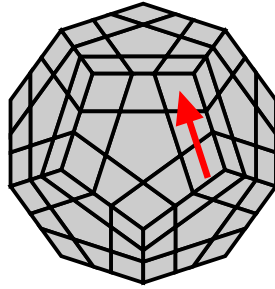
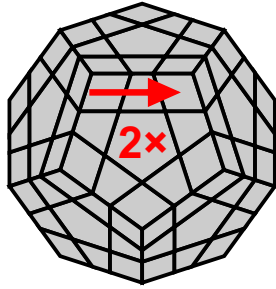
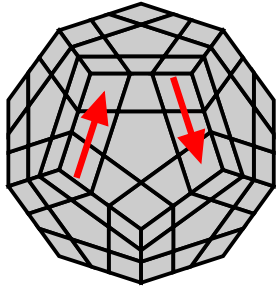
kann ein bis vier mal verdreht werden

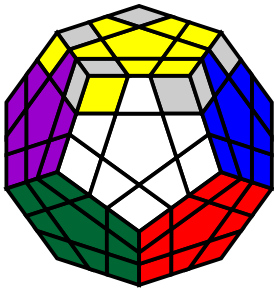
so oft wie der achte Zug ausführen

Zuerst muss ein Eckstein rechts oben sein bei dem die gelbe Fläche rechts daneben ist. Beim achten Zug muss ein Eckstein nach rechts oben gedreht werden bei dem die gelbe Fläche vorne ist. So werden zwei Ecksteine verdreht. Wenn vier Ecksteine verdreht werden müssen, muss diese Zugfolge zwei mal durchgeführt werden.

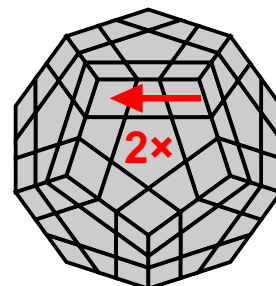
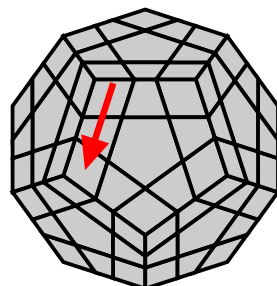
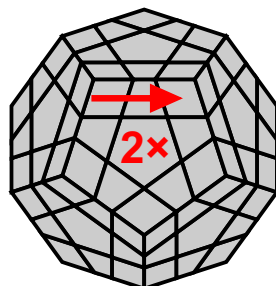
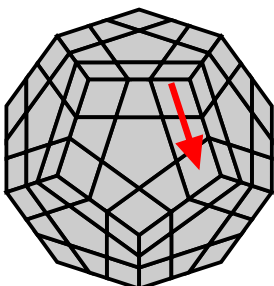
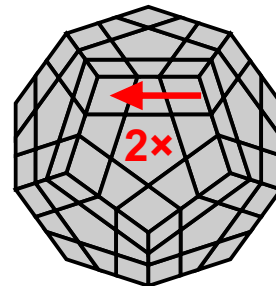
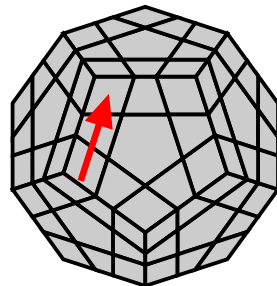
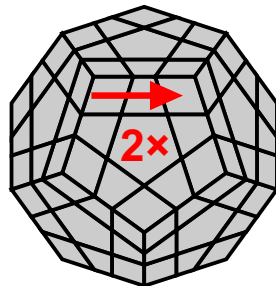
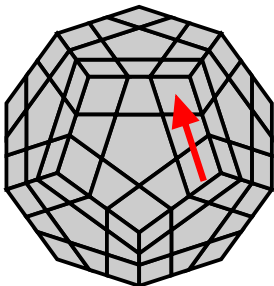
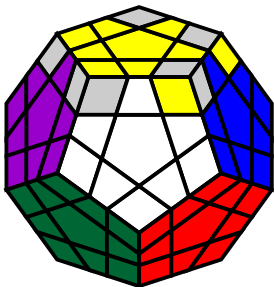
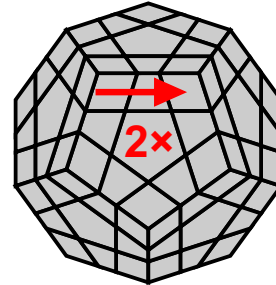
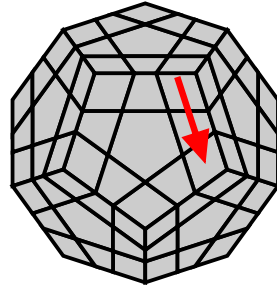
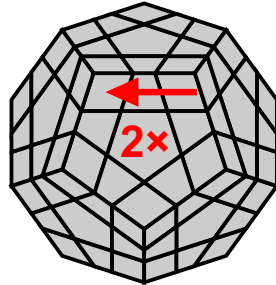
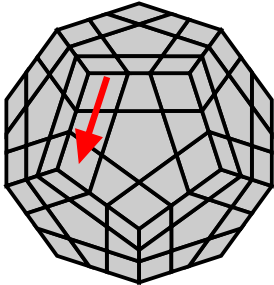
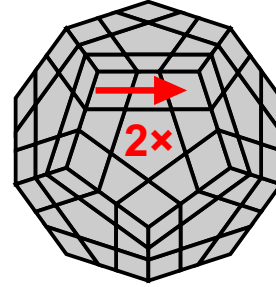
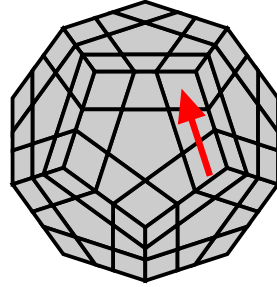
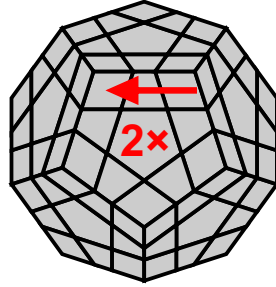
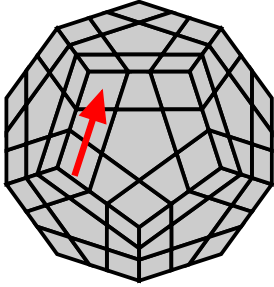


nur rechts stimmt





drei Ecksteine verdrehen

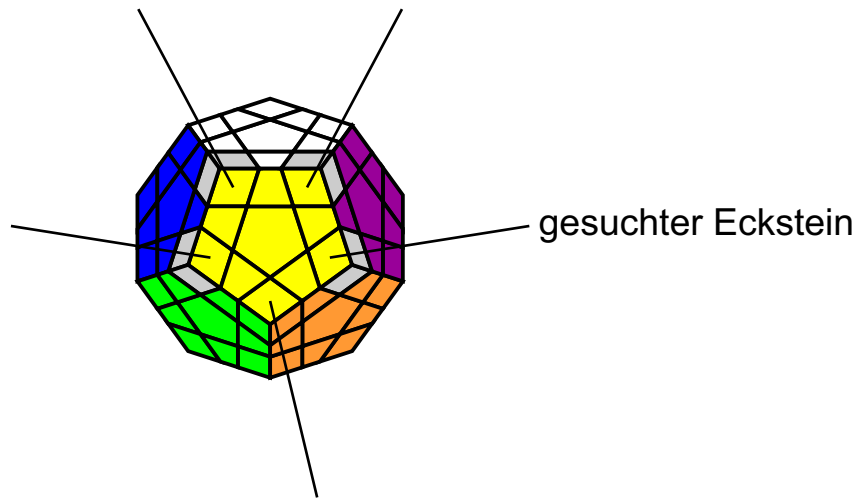


10. Schritt Ecken der letzten Ebene richtig platzieren

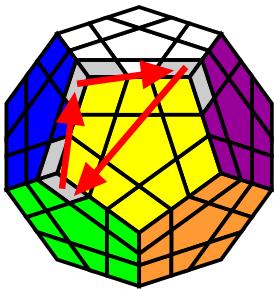
Megaminx nicht drehen
und gegen den
Uhrzeigersinn vertauschen

Megaminx nach links drehen
und im Uhrzeigersinn vertauschen

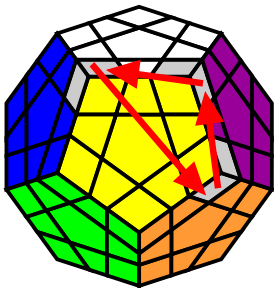
Megaminx nicht drehen
und einmal im Uhrzeigersinn
dan gegen den
Uhrzeigersinn vertauschen
oder
vier Eckensteine
links und rechts vertauschen



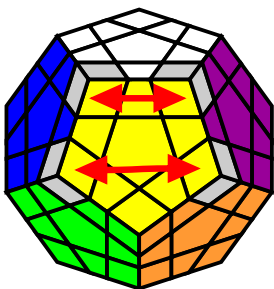
Eckstein stimmt



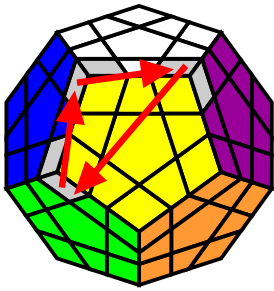
drei Ecksteine
im Uhrzeigersinn
vertauschen



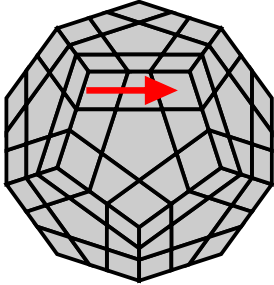
drei Ecksteine
gegen den Uhrzeigersinn
vertauschen



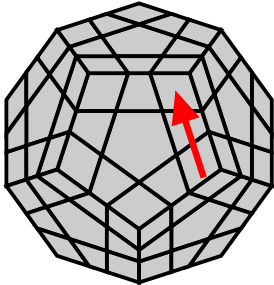
vier Ecksteine
links und rechts
vertauschen



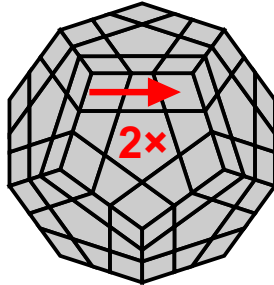
drei Ecksteine
im Uhrzeigersinn
vertauschen



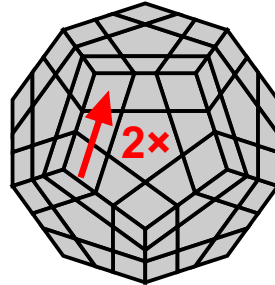
Der Wind geht nach rechts



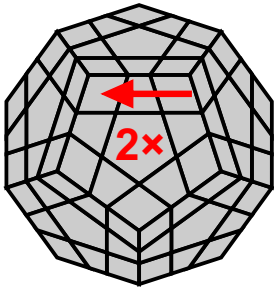
Die Tür geht auf



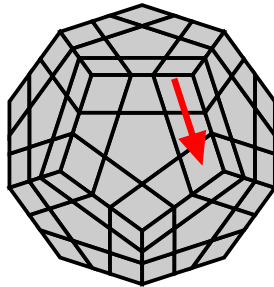
Kind geht zwei mal nach rechts



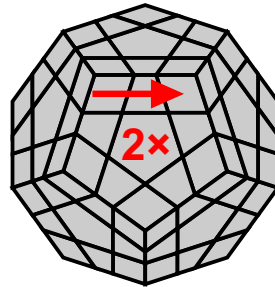
Die Tür des Nachbarn geht auch zwei mal auf



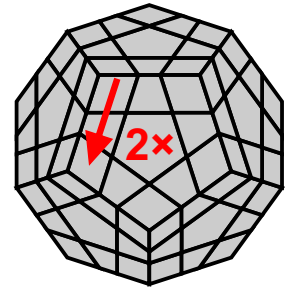
Kind kommt zwei mal zurück



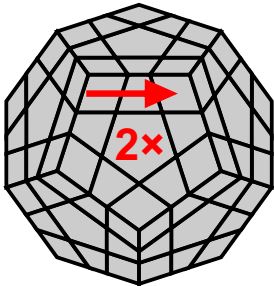
und geht wieder rein



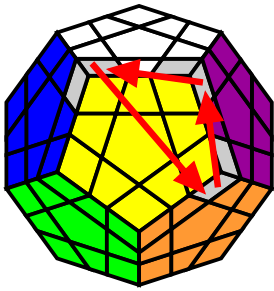
Nachbar kommt zwei mal ganz zurück



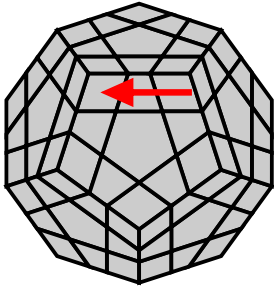
und geht wieder zwei mal ganz rein



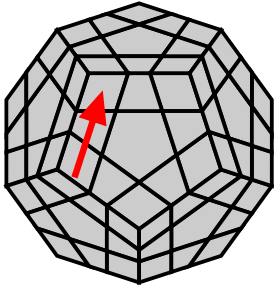
Der Wind kommt nochmal zwei mal



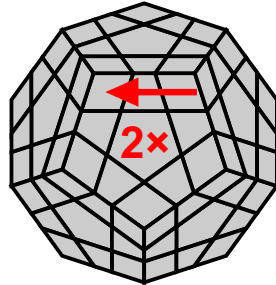
drei Ecksteine
gegen den Uhrzeigersinn
vertauschen



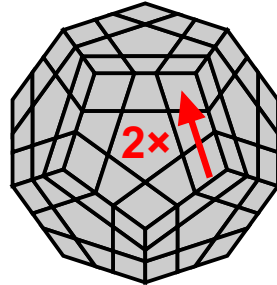
Der Wind geht nach links



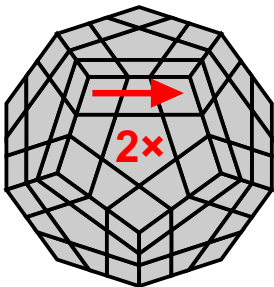
Die nachbars Tür geht auf



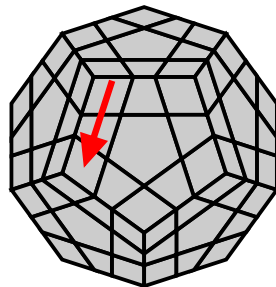
Nachbar geht zwei mal nach links



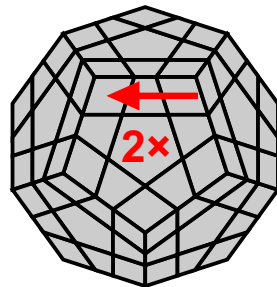
Die rechte Tür geht auch zwei mal auf



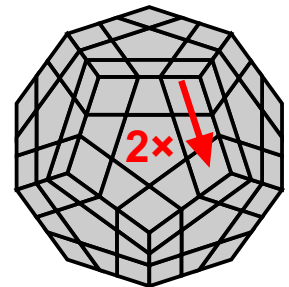
Nachbar kommt zwei mal zurück



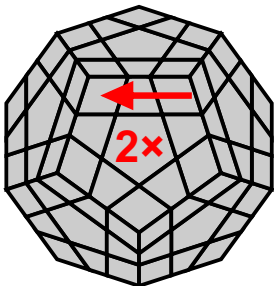
und geht wieder rein



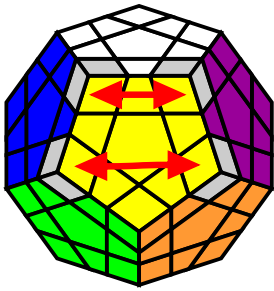
Kind kommt zwei mal ganz zurück



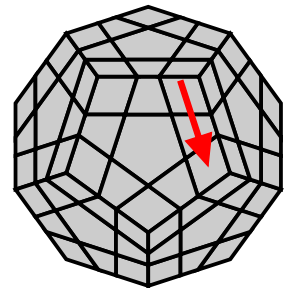
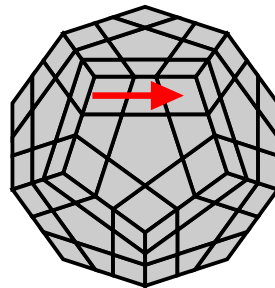
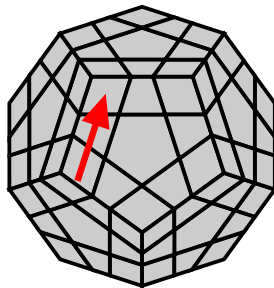
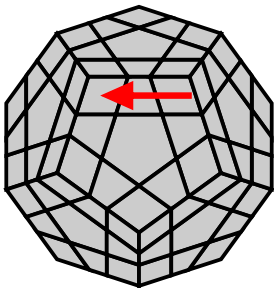
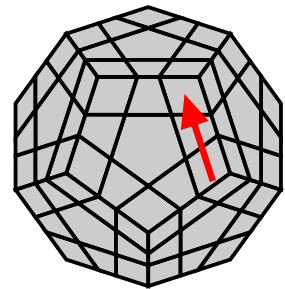
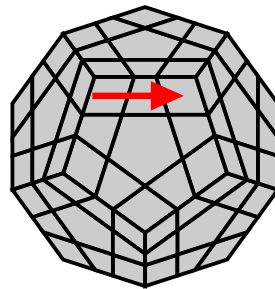
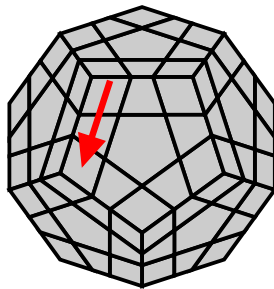
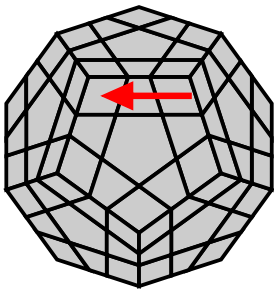
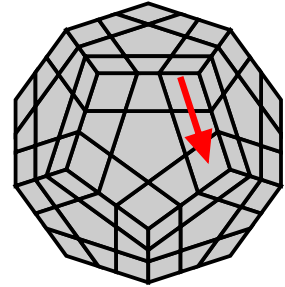
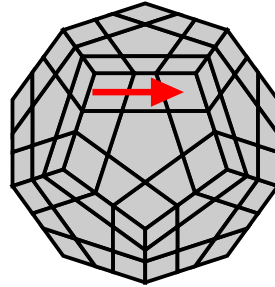
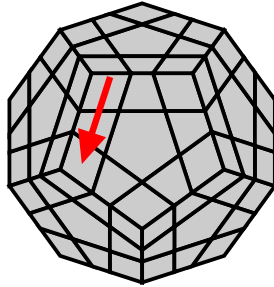
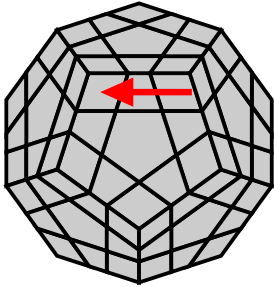
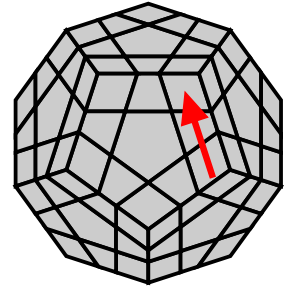
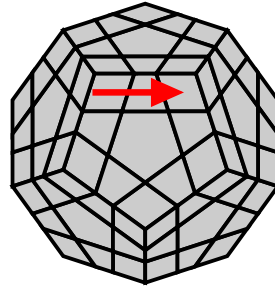
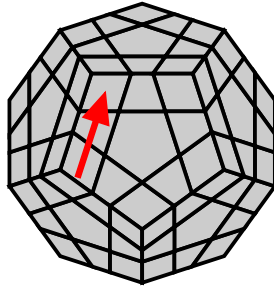
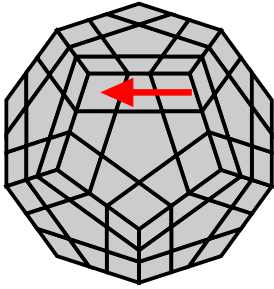
und geht wieder zwei mal ganz rein



Der Wind kommt nochmal zwei mal



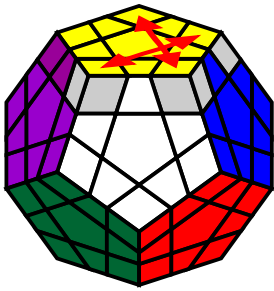
vier Ecksteine
links und rechts
vertauschen



Vier mal
Oben nach links drehen
und Links verdrehen

Vier mal
Oben nach rechts drehen
und Rechts verdrehen

Wie muss Links und rechts verdreht werden?
Zwei mal nach oben
Drei mal nach unten
Zwei mal nach oben
Noch ein mal nach unten



weitere Möglichkeiten um die Ecksteine und Kantensteine der oberen Ebene zu vertauschen

